

# Mathematik

Name: \_\_\_\_\_

		Ich kann / kenne ...	Mein Fortschritt <span style="float: right;">—————▶</span>																	
Zahl & Variabel	ZV 1.1	... <b>Zahlen</b> bis <b>100</b> lesen, schreiben, ordnen, in Schritten vor- & rückwärts zählen.																		
	ZV 1.2	... im 100er-Raum <b>addieren</b> und <b>subtrahieren</b> .																		
	ZV 2.0	... das kleine <b>1:1 / 1:1</b> und die <b>Quadratzahlen</b> .																		
	ZV 3.1	... <b>Zahlen</b> bis <b>1000</b> lesen, schreiben, ordnen, in Schritten vor- & rückwärts zählen.																		
	ZV 3.2	... im 1000er-Raum <b>addieren</b> und <b>subtrahieren</b> (im Kopf oder halbschriftlich).																		
	ZV 4.1	... <b>Additionen schriftlich</b> lösen.																		
	ZV 4.2	... <b>Subtraktionen schriftlich</b> lösen.																		
	ZV 5.0	... <b>Zahlen</b> bis <b>1 Million</b> lesen, schreiben, ordnen, in Schritten vor- & rückwärts zählen.																		
	ZV 6.1	... Zahlen mit <b>10, 100, 1000</b> <b>multiplizieren</b> und <b>dividieren</b> .																		
	ZV 6.2	... <b>Multiplikationen</b> bis 4 Wertziffern <b>im Kopf, halbschr.</b> oder mit dem <b>Malkreuz</b> lösen.																		
	ZV 6.3	... <b>Divisionen</b> mit einstelligem Divisor <b>im Kopf</b> oder <b>halbschriftlich</b> lösen.																		
	ZV 7.1	... ganze Zahlen <b>auf- &amp; abrunden</b> und Ergebnisse <b>schätzen</b> .																		
	ZV 7.2	... Dezimalzahlen <b>auf- &amp; abrunden</b> und Ergebnisse <b>schätzen</b> .																		
	ZV 8.0	... <b>Zahlenrätsel</b> in eine Rechnung umwandeln und eigene erfinden.																		
	ZV 9.1	... <b>Dezimalzahlen</b> lesen, schreiben, ordnen, in Schritten vor- & rückwärts zählen.																		
	ZV 9.2	... <b>Dezimalzahlen</b> bis 5 Wertziffern <b>addieren, subtrahieren, multiplizieren</b> .																		
	ZV 10.1	... <b>Bruchteile</b> bestimmen und vergleichen.																		
	ZV 10.2	... <b>Brüche</b> darstellen, schreiben und lesen.																		
	ZV 11.1	... <b>Brüche kürzen</b> und <b>erweitern</b> .																		
	ZV 11.2	... <b>Brüche addieren, subtrahieren und multiplizieren</b> .																		
ZV 11.3	... <b>Brüche</b> als <b>Dezimalzahlen</b> und in <b>Prozenten</b> schreiben und umgekehrt.																			
ZV 12.0	... die Rechenregel <b>Punkt vor Strich</b> und die <b>Klammerregeln</b> befolgen.																			
ZV 13.1	... erklären, was <b>Primzahlen</b> sind.																			
ZV 13.2	... die <b>Teilbarkeitsregeln</b> (2, 5, 10, 100, 1000 / 3, 4, 6, 8, 9, 25, 50).																			
ZV 14.0	... einen <b>Legoroboter bauen</b> und <b>programmieren</b> .																			
Form & Raum	FR 1.0	... <b>geometrische Flächen</b> und kann diese mit <b>Eigenschaften</b> beschreiben.																		
	FR 2.1	... <b>symmetrische</b> Figuren erkennen, herstellen, ergänzen, skizzieren und verändern.																		
	FR 2.2	... <b>Ornamente</b> herstellen.																		
	FR 3.1	... den <b>Umfang</b> von rechteckigen Figuren bestimmen																		
	FR 3.2	... <b>Flächen</b> von Rechtecken berechnen und in der korrekten Masseinheit angeben.																		
	FR 4.0	... <b>Ansichten</b> von Körpern <b>zeichnen</b> und <b>Körper</b> zu Ansichten <b>bauen</b> .																		
	FR 5.0	... einen <b>Körper verschieben, kippen</b> und erkenne entsprechende Abbildungen.																		
	FR 6.0	... <b>Koordinaten</b> lesen und zeichnen.																		

